class Node {

    public:

        int data;

        Node \*next;

Node(int node\_data) {

            this->data = node\_data;

            this->next = NULL;

        }

};

//INSERT NODE AT POSITION

Node\* insert\_any(Node\* head, int data, int pos) {

    Node \*nn = new Node(data);

   Node \*temp = head;

    for(int i=0;i<pos-1;i++){

        temp = temp->next;

    }

    nn->next =temp -> next;

    temp -> next =nn;

    return head;

}

//DELETE NODE AT BEGINNING

Node\* delete\_beg(Node\* llist, int data) {

    Node \*temp = new Node();

    temp->data =data;

    if(llist == NULL){

        temp->next =NULL;

        llist = temp;

    }

    else{

        temp->next = llist;

        llist=temp;

    }

    return llist;

}

//DELETE NODE AT END

Node\* delete\_end(Node\* head) {

    Node \* temp =head;

    if(head == NULL || head->next ==NULL) return NULL;

    while(temp->next->next!=NULL)

        temp = temp->next;

    temp->next =temp->next->next;

    return head;

}